

職務経歴書

2023年11月28日現在
氏名： シヤムル ラシド

■職務要約

大学卒業後、国の財政状況と制裁、雇用機会の不足のため、正社員としての仕事を見つからず、フリーランスエンジニアとして働きました。新しいトレンドや技術に常に追いつくために、多くの個人プロジェクトを開発したり、オープンソースプロジェクトに貢献しました。現在、フリーランスのフロントエンドエンジニアとして、TypeScript、React、Next.js を中心に働いています。

■技術経験

- Webサイト/Webアプリケーション/モバイル アプリケーションのフロントエンド開発
- (HTML/CSS/JavaScript/TypeScript)による(webサイト/webアプリケーション)の(要件定義/基本設計/詳細設計/実装/コーディング/テスト/運用保守)
- (React/Next.js/React Native/Expo)のフレームワークを用いた開発

■スキル

言語	HTML、CSS、JavaScript、TypeScript
フレームワーク	React、Next.js、React Native、Expo
CSS in JS	Sass/SCSS、Tailwind CSS、Styled-Components、Material UI
テスト	Jest、React Testing Library、Cypress
DB	MySQL、PostgreSQL、SQLite、Firestore、Turso
他	Redux Toolkit、RTK Query、Storybook、Framer Motion、Leaflet.js、Firebase、Zod、Figma、Shadcn、Git、GitHub

■職務経歴

2010年 9月 ~ 2015年 12月 / フリーランス
<ul style="list-style-type: none">● PHP/MySQL/HTML/CSSを使用したWebサイトの開発および保守● PHP/MySQLを使用して Web サイトおよび Flash アプリケーション/ゲーム用のバックエンドを開発● Macromedia Flash、ActionScript、HTML、CSS を使用したフロントエンド開発● Linux上でWebサーバーをセットアップおよび構成● Adobe Photoshopを使用したWebサイトのデザインと写真レタッチ

2016年 2月 ~ 2018年 12月 / オープンソース
<ul style="list-style-type: none">● UDK (Unreal Development Kit) を使用して作成されたオープンソースのオンラインゲームに貢献しました● レベル デザイン、ライティング、シャドウ ベイク、ボット AI (パスファインディング) を含むゲーム用のカスタム マップを作成しました。● Blender を使用して 3D モデル、Photoshop を使用してテキストチャ、SpeedTree を使用して 3D ツリーなどのゲーム アセットを作成● Flash と ActionScript を使用してインタラクティブな UI 要素を設計し、Scaleform GfX を使用して統合しました。● ゲームには存在しなかった新しい機能を追加するために、C++ で複数のミューテーターを開発しました。

2019年 1月 ~ 現在 / 個人的プロジェクト開発

- 最新の状態に保つために、多くの個人プロジェクトを開発しました。
- HTML、CSS、JavaScript、TypeScript、React、Redux、Tailwind CSS などを使用したフロントエンド アプリケーション。
- Firebase、Firebase Auth、Firestore、Node.js、Express.js を使用したバックエンド アプリケーション
- Next.js、React Server Components、Prisma、Turso、Redux Toolkit、Shopify などを使用したフルスタック アプリケーション。
- React Native、Expo、NativeWind、RTK Query などを使用したモバイル アプリケーション
- 複数のオープンソース JavaScript パッケージの開発と保守

2022年 3月 ~ 現在 / フリーランス

- TypeScript、React、Redux Toolkit、Tailwind CSS などを使用してフロントエンド アプリケーションを開発しました。
- jQueryを使用して作成された古いWebサイトをReactに変換し、必要な機能をすべて再設計して書き直しました。
- React/Reduxを使用して作成されたカスタムメイドのショッピングカートを備えたショッピングWebサイトの開発
- RTKクエリを使用して既存のAPIエンドポイントからデータを取得し、Reactでデータを処理して表示する実装
- さまざまなスライダー、タブコンポーネントなどのカスタムのインタラクティブな React コンポーネントを設計および開発しました。
- カスタムメイドの React コンポーネントを jQuery などの古いテクノロジーを使用して作成された Web サイトに統合
- Web ホスティングの Web サイト用のランディング ページの開発

■私の強み

- さまざまなテクノロジーを使用したことがあり、精通しています。
- 常に新しいテクノロジーの最新情報を入手しています。
- フロントエンド開発について深い知識を持っています。
- 細部までこだわりがあり、徹底的なカスタマイズも出来ます。
- FigmaやPhotoshopなどのデザインソフトを使えます。
- 日本文化に興味があるため、入社後短期間で日本語を上達させることができます。

■リンク

- GitHub : <https://github.com/rashidshamloo>
- LinkedIn : <https://linkedin.com/in/rashid-shamloo>
- Blog : <https://dev.to/rashidshamloo>